

# 赛事指导——Scratch

---

学趣科创教育 沈锐

# CONTENTS

01. Scratch赛事介绍

02. 往届获奖作品赏析

03. 注意事项

1



# Scratch赛事介绍

# Scratch赛事介绍

- Scratch创意编程比赛分小学组、初中组两个组别。
- 每人限报 1 项参赛作品。
- 每项作品限一名指导教师。
- 参赛选手初赛提交资料有基本信息、申报书、作品演示视频、Scratch2.0以上作品。

# 作品类型



## 互动艺术

引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。



## 互动游戏

各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等等。



## 实用工具

有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。



## 科学探索

现实模拟、数学研究、科学实验等等各学科的趣味性展示与探究。

# 作品要求

参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。



## 作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。



## 构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。



## 艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。



## 创新创造

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。



## 用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。



## 程序技术

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。



2



# 往届获奖作品赏析

# 科学探究类

科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验

- 科学探索类创意编程作品必须是用Scratch为工具，进行现实模拟、科学研究、科学实验等各学科趣味性展示和探索的作品。
- 学霸级的学生可以做的项目，他们对学科知识有深刻的兴趣和理解。
- 科学探索类相对来说，数量少难度高，所以获奖率也高。



# 科学探究类作品



作品构思新颖，寓教于乐



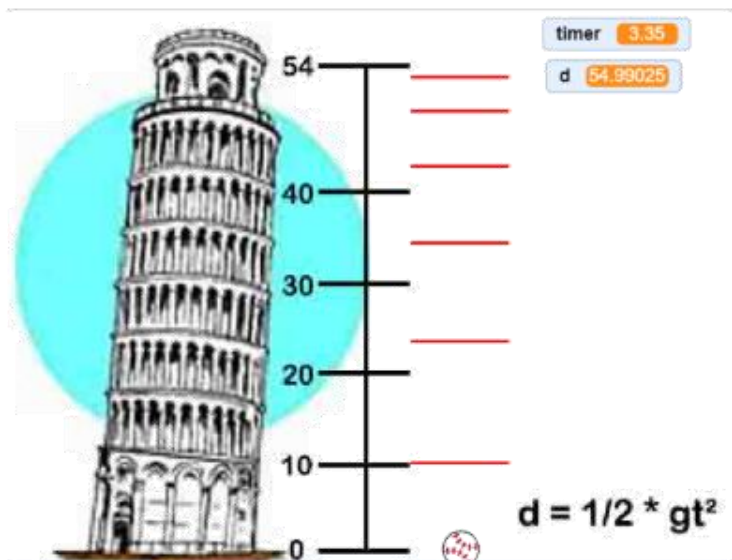
作品构思完整，设计风格统一



作品为单个化学实验项目，可以  
进行更多的扩展

# 科学探究类作品

## 《自由落体实验》往年获奖作品



自由落体的实验模拟

$$h = 1/2 * gt^2$$



生动形象的解释科学原理



使用复杂的计算实现物体的自由落体运动



作品为自由落体演示，如果能简单介绍自由落体的原理就更好了

# 实用工具类

实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中实际问题的程序

- 动手能力强的学生喜欢选择的项目，他们对制作情有独钟。
- 历届创意编程比赛中参赛中，实用工具是作品较少的一组类别，很多参赛的学生对实用工具的特点理解不深、不知道怎么让Scratch作品进入生活中。
- 实用工具类的创作，为之后的智能硬件学习也有有益的。因为具有更大的难度，需要实现具体的功能，所以获奖率也比较高。

# 实用工具类作品

## 《科学停车》 上海-小学I组 一等奖



作品紧扣社会热点：停车难



具有实用价值，思考解决方案



程序结构合理，代码编写规范

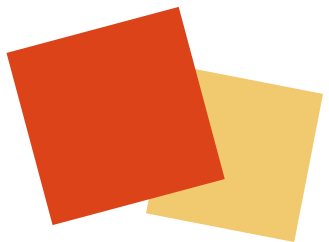


在作品的完整度上以及角色对话方式进行优化

# 互动艺术类

互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

- 富有想象力的学生可以做的项目，他们对动漫表现自己的理解和思路。
- 在历年全国青少年创意编程活动中，孩子们提交优秀创意编程作品，其中，互动艺术类作品数量**排名第二**，仅次于**互动游戏**。
- Scratch强大动画展示功能，孩子们的想象力无限。





# 互动艺术类作品

《合理膳食》 上海-小学II组 二等奖



动画绘本选题明确并切合孩子的实际



在动画艺术里嵌入具有教育寓意的  
互动游戏给项目主题画龙点睛，加  
深主题思想



全家三口一起生动的原创配音是一  
绝



场景的切换形式可以进行优化

# 互动艺术类作品

《诗词大会》 宁夏-小学II组 二等奖



作品以诗词立意，使用技术传播诗词文化



界面素材、音乐的选择风格为古风，给人美的感受



程序设计完整并具有一定的复杂度



游戏中如果有个小提示就更好了

# 互动游戏类

互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等等。

- 爱玩是孩子们的天性，他们竞技和探险乐此不疲。
- 历届全国青少年创意编程活动中，互动游戏类作品数量排名第一。
- Scratch的游戏类作品，可以反应孩子世界和他们的天性。



# 互动游戏类作品

《龟兔数学赛跑》 上海-小学II组 三等奖



结合龟兔赛跑的传统故事和数学加减乘除的答题游戏



界面设计、游戏完整性、图片形象的美化都做得不错



通过多元合理的算法解决计算问题



小兔子和乌龟在运动中交互可以丰富一些

# 互动游戏类作品

《贪吃猪》 宁夏-小学II组 二等奖



作品立意非常的具有趣味性



界面美观布局合理，操作流程简单，用户体验良好



程序功能结构清晰，合理的进行代码复用，简洁可读性较高



游戏规则说明示意图有点模糊

3



注意事项

# 注意事项

- 参赛项目。
- 参赛组别。
- 作品原创。
- 视频时间（90秒）。
- 创意来源于学习与生活，积极健康。

Abstract geometric shapes in the top right corner, including a large red diamond, a blue triangle, and a yellow triangle, with smaller orange and green triangles scattered around them.

**THANKS**

Abstract geometric shapes in the bottom left corner, including a large red diamond, a blue triangle, and a yellow triangle, with smaller orange and green triangles scattered around them.