

附件 2

青少年创意编程作品申报书

作品名称：

（重要提醒：以上信息请申报者认真核实，证书以此为准）

A、申报者基本信息情况

申报者	姓名		性别		民族		出生年月		照片
	参赛项目	<input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> Python							
	参赛组别	<input type="checkbox"/> 小学组 <input type="checkbox"/> 初中组 <input type="checkbox"/> 高中组				年级			
	学校名称								
	通讯地址					邮编			
	移动电话					邮箱			
辅导员	姓名	性别	工作单位			职务/职称	移动电话	邮箱	

B、申报者确认事宜

我确认已认真阅读比赛规则，并且同意遵守规则。我确认所提供的资料全部属实。

我授权主办单位比赛结束之后无偿合理使用相关申报材料（包括公开出版等）。同时本人亦享有公开发表该项目资料的权利。

我完全服从大赛组委会的各项决议。

申报者签名：

年    月    日

监护人签名：

年    月    日

说明：申报者须同意并且遵守以上要求，所有申报者及其监护人须签名确认才能参赛。

### C、学校确认

上述申报者为我校在校学生。

班主任签名：

学校盖章

学校校长（负责人）签名：

年 月 日

（注：签字盖章后可拍成照片上传）

### D、作品文档说明

要求	说 明
关键字 (至少 3 个)	
明确主题	
设计目标	
编程思维 与技巧	
素材原创 与引用要 求	

2、拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在 1 分半钟（90 秒）以内，格式为 MP4。